



KONKURSA NOLIKUMS “ZINĀTNISKO IZGUDROJUMU SKOLU KAUSS 2025./2026.”

1. KONKURSA MĒRĶIS

Veicināt Ogres novada skolēnu interesi par zinātni, tehnoloģijām, inženierzinātnēm un matemātiku (STEM), attīstot pētniecisko un radošo domāšanu, praktiskās prasmes un komandas sadarbību. Konkursa ietvaros skolēni praktiski izstrādā un prezentē pašu radītu zinātnisku izgudrojumu, demonstrējot zināšanu pielietojumu reālās situācijās.

2. KONKURSA ORGANIZĒTĀJS

Konkursu organizē Bērnu un jauniešu interešu izglītības iestāde “Izaugsmes Spots” un “Ogres Tehniskās jaunrades telpa” sadarbībā ar Ogres novada Izglītības pārvaldi un Ogres novada izglītības iestādēm.

Atbildīgā persona par konkursa norisi: Jana Žube, +371 24339232, izaugsmesspots@gmail.com

3. DALĪBNIEKI

Konkursā var piedalīties Ogres novada vispārizglītojošo skolu 4. līdz 9. klašu skolēni. Darbi tiek veidoti nelielās komandās – līdz 5 skolēni vienas klases ietvaros. No vienas klases drīkst piedalīties vairākas komandas.

Katrā komandā jābūt vienam pieaugušajam mentoram/koordinatoram – tas var būt skolotājs, kāda skolēna vecāks vai cits pieaugušais, kas palīdz komandai darba organizēšanā. Viens mentors var vadīt vairākas komandas.

Dalībnieki tiek vērtēti trīs klašu grupās:

- 4.–5. klase,
- 6.–7. klase,
- 8.–9. klase.

4. KONKURSA TĒMA: "ZINĀTNE DARBĪBĀ"

Dalībnieki tiek aicināti izstrādāt pašu radītu izgudrojumu, eksperimentu vai demonstrējamu modeli kādā no STEM jomām – zinātne, tehnoloģijas, inženierzinātnes vai matemātika.

Komandas izveido funkcionālu vai eksperimentālu risinājumu, kas parāda kādu likumsakarību, principu vai jaunu ideju. Projekta gaitā jāveic pētnieciskas un praktiskas darbības, dokumentējot procesu video formātā un īsi prezentējot izgudrojumu.

Piemēri iespējamiem darbiem:

- mehāniskas vai elektriskas ierīces;
- fizikāli, ķīmiski vai bioloģiski eksperimenti;
- robotikas vai programmēšanas projekti;
- ekoloģiski un ilgtspējīgi risinājumi;
- modeļi, kas ilustrē zinātnisku principu.

5. KONKURSA NORISES KĀRTĪBA

Konkurss norisinās divās kārtās:

1. kārtā — PUSFINĀLS (video iesniegšana)

1. Komandas sagatavo līdz 3 minūtēm garu video, kurā redzams:

- izgudrojuma tapšanas process,
- demonstrācija un īsa izgudrojuma prezentācija.

2. Video tiek publicēts Facebook ar atvērtu redzamību (redzams ikvienam), izmantojot tēmturi #ZinātniskolizgudrojumuKauss2025 un ietagojot/atzīmējot konkursa organizatoru Facebook lapas @Izaugsmes Spots un @Ogres Tehniskās jaunrades telpa.

3. Video aprakstā jānorāda:

- komandas nosaukums,
- skola,
- klašu grupa,
- izgudrojuma nosaukums.

4. Video publicēšanas termiņš: līdz 2025. gada 21. decembrim (ieskaitot).

Darbu izvērtēšana: no 2025. gada 22. decembra līdz 2026. gada 11. janvārim.

Finālistu paziņošana: 2026. gada 12. janvārī (Facebook lapā un personīgi komandām, sazinoties ar publicētā video Facebook konta īpašnieku).

2. kārtā — FINĀLS (klātienē sacensības)

Finālā piedalās 15 labākās komandas pēc žūrijas vērtējuma (5 no katras klašu grupas). Fināls notiks 2026. gada 20. februārī Ogrē (precīza vieta un programma tiks paziņota finālistiem).

Fināla laikā komandas pildīs praktiskus uzdevumus dažādās STEM jomās, demonstrējot sadarbību, problēmu risināšanas spējas un zināšanu pielietojumu praksē.

Fināla noteikumi, uzdevumu struktūra un vērtēšanas kārtība tiks nosūtīta finālistiem personīgi pēc pusfināla rezultātu paziņošanas.

6. PUSFINĀLA VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

Visus iesniegtos darbus vērtēs žūrija, kuras sastāvā būs STEM jomu speciālisti, pedagogi un tehnoloģiju nozares pārstāvji.

Katrs darbs tiks vērtēts pēc pieciem kritērijiem, piešķirot punktus no 0 līdz 10 katrā kategorijā.

Maksimālais iespējamais punktu skaits – 50 punkti.

1. Idejas oriģinalitāte un radošums (līdz 10 punktiem): tiek vērtēts, cik jauna, interesanta un oriģināla ir ideja, kā arī vai tā parāda skolēnu radošu pieeju problēmas risināšanai.

2. Zinātniskais pamatojums (līdz 10 punktiem): tiek vērtēts, cik pamatoti un saprotami darbs balstās uz zinātniskiem principiem un vai ideja ir loģiski izskaidrota.

3. Izpildījuma kvalitāte un funkcionālitate (līdz 10 punktiem): tiek vērtēts, cik rūpīgi un tehniski kvalitatīvi izstrādāts ir darbs, vai tas darbojas atbilstoši iecerei un ir praktiski izmantojams.

4. Procesa dokumentācija un skaidrojums (līdz 10 punktiem): tiek vērtēts, cik labi komandai izdodas parādīt izgudrojuma tapšanas procesu, sniegt saprotamu skaidrojumu un atspoguļot savu darba gaitu.

5. Prezentācijas un video kvalitāte (līdz 10 punktiem): tiek vērtēts, vai video ir saprotams, strukturēts un interesants skatītājam, vai skaidri redzams komandas darbs un izgudrojuma būtība.

Pamatojoties uz iegūto punktu skaitu, žūrija nosaka piecas labākās komandas katrā klašu grupā, kas tiek aicinātas uz finālu klātienē Ogrē.

7. BALVAS

Galvenā balva: “Zinātnisko izgudrojumu skolu kauss” ceļojošais kauss un vērtīgas balvas komandai.

Papildu nominācijas:

- "Inovativākais risinājums"
- "Videi draudzīgākais projekts"
- "Skatītāju simpātija" (nosaka pēc Facebook "patīk" skaita pusfinālā).

Katra komanda saņems pateicību par piedalīšanos konkursā.

8. AUTORTIESĪBAS UN PUBLICITĀTE

Dalībnieki un to vecāki/aizbildņi, piedaloties konkursā, piekrīt, ka iesniegtie materiāli (foto, video u.c.) var tikt izmantoti konkursa publicitātei sociālajos tīklos un medijos, norādot autorus. Autortiesības uz darbiem paliek pie to autoru komandām.

8. KONTAKTINFORMĀCIJA

izaugsmesspots@gmail.com,

inta.zube@onizglitiba.lv

+371 24339232,

+371 26334579

www.izaugsmesspots.lv

Facebook: Izaugsmes Spots, Ogres Tehniskās jaunrades telpa

